Panik På



ØEN

En skrupskør brugervejledning

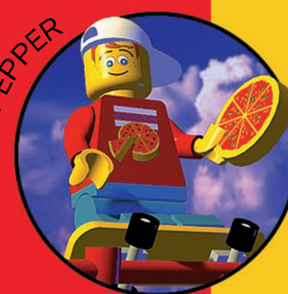
LOUISE BRICK



KIM COOL



PEPPER



NICK BRICK



PAPA BRICKOLINI



MAMA BRICKOLINI



DU STARTER HER

Klik på figuren én gang for at få vist dennes historie

Klik og træk en figurs billede til et ikon på kortet for at blive til denne figur

llik på radioen for at bruge den

Klik på ikonerne på kortet for at få flere oplysninger

Klik på dør for at afslutte program

Klik for at få flere oplysninger

Klik på bogen for at registrere og starte

Klik på pilen for at bevæge dig rundt I rummet

Tryk på mellemrumstangenten for at springe en animation over.

GANG I DEN!

Panik på *LEGO Øen* er spækket med 3D-action. Det er en hård nød at knække for en PC fordi den er så flot lavet. Du skal bruge en Pentium 120Mhz. computer eller hurtigere, og den skal have Windows-95, samt minimum 16MB RAM. Endvidere skal du have 20 MB fri plads på harddisken, og så skal du have et lydkort i den for at kunne høre hvad der bliver sagt - og det er ikke så lidt kan jeg love dig!

Med gode højttalere bliver musikken rigtig god. Hvis du har en af de nye 3D-grafikacceleratorer er det endnu bedre. Så puds din mus og lad os klikke sammen.



Du skal bare lægge CD-ROM'en i (på nogle computere skal du lægge CD-ROM'en i en plastiktingest, der hedder en caddy). I løbet af ganske få sekunder kommer startskærmbilledet frem.

BEMÆRK: Det kan også være, at du lige skulle kigge på, hvad der ligger under Konfiguration, som du også kan finde i programmenuen. Den kan hjælpe dig med at have det endnu sjovere med spillet.

HJÆLP!!

Det var en af de der kedelige regnvejrsweekends. Jeg var nødt til at være indendørs, og min mor sagde, at jeg skulle rydde op på mit værelse, lave mine lektier og sådan noget. Det var jeg faktisk også ved, det var jeg, indtil........

?

Skynd dig! Der er næsten ingen tid tilbage... Åh! Endnu mindre tid. Skynd dig! Skyyynd dig.

VAUW!

Nu skal vi have det sjovt!

Der er så meget, jeg skal fortælle dig, men der er kun plads til et ord mere, og det ord er: "HJÆLP!"

Hjælp? Hvordan? Hvad?

Og ikke mindst hvor! Her er vi så — LEGO Øen. Den har brug for hjælp fra...

HVEM?

Hvem? Fra dig, selvfølgelig! Og jeg hedder Infomaniac — men ved du hvad — du har ikke skrevet dig ind i min registreringsbog.

Normalt gør jeg ikke det her i luften...

VENT! Det er der ikke tid til! Se! Dernede!

HJÆLP!

HVORDAN GÅR DET?

Jeg hedder Infomaniac. Har jeg allerede sagt det? Jeg ved alt om *LEGO Øen.* Næsten alt i hvert fald. Det er trods alt mig, der byggede den for omkring en million år siden. Hvis du klikker på mig — og jeg ikke har for travlt — skal jeg nok fortælle dig det, du har brug for. Klik på mig igen. Jeg snakker godt nok meget, hva'?



Jeg bor i Informationscenteret og ved et tilfælde er det her, dine eventyr begynder. Først er du nødt til at lade dig indskrive i gæstebogen. Dernæst skal du klikke på mig og finde ud af, hvordan man starter og forlader spillet. Det er også her du vælger, hvem du gerne vil være i spillet. Det gør du ved at klikke på en af de 5 figurer, og trække ham (med musen uden at give slip) over på et ikon på det store kort. Det er ikke alle, der får det her at vide, men den bedste måde at komme til at føle sig hjemme er faktisk ved at klikke lidt rundt i begyndelsen. Se efter dette symbol. Hvis du klikker på det kommer du tilbage her til Informationscenteret.



HVOR DU END GÅR HEN...

...sker der et eller andet. Selv om det var mig, der byggede hele den her ø (nå ja, med en smule hjælp), kan jeg aldrig forudse, hvad der sker. Der ligger en overraskelse rundt om hvert hjørne. Der bor masser af (måske flere, jeg kan ikke holde styr på det) mennesker på *LEGO Øen.* De er alle sammen lidt tossede, men jeg kan godt lide dem. De får mig til at grine.

AFSTED!

Når du først er udenfor, er det nemt at bevæge sig rundt på Øen. Tryk på museknappen (du må ikke slippe), mens du skubber musen væk fra dig. Computerfreaks kalder det at "trække musen". Kan du se det? Cursor'en bevæger sig op over skærmen, og du bevæger dig fremad. Jo højere cursor'en er oppe, jo hurtigere bevæger du dig. Træk så musen hen imod dig. Cursor'en går ned over skærmen, og du begynder at gå baglæns. Træk til venstre for at gå til venstre. Træk til højre, og... nå, du finder nok ud af det. Hvis du bliver træt i fingrene, kan du i stedet bruge den tast, der står Shift på. På den måde er du fri for at skulle trykke på museknappen hele tiden. Og for at det ikke skal være løgn, så kan du også bruge tasterne med pile på.

HEJ! Hernede! HJÆLP!

DU STORE KLODS! DET ER MIG, DER ER BOSS!

WHAU! Hvor sejt!

Ja, ærligt talt. Det har den hat aldrig gjort før. Fantastisk!

Hej du. Godt du kommer! Der er en fyr, der sidder fast i en haj. Han har brug for hjælp!

Det har hajen også!

Ja, ja. Problemet er, at vi ikke kan komme ud til ham! ! INGEN VANDSCOOTER!

Du er nødt til at bygge en NU! For du er jo en mester LEGO bygger, så vi...

Al for megen snak! Vil du ikke nok bygge en vandscooter, hurtigt.

Hurtigere end lynet, Infomaniac! Men... øh, hvor er klodserne?

Herovre, kammerat. Jeg ville godt have hjulpet dig med at bygge en vandscooter, men du er den hurtigste, mand. Mine både kan aldrig flyde. Mærkeligt, ikke?

HEJSA. Prøv at bygge en rød en. det er de sejeste, synes jeg.

ÅH, hold da op! Vælg en anden

Hey! Snakkechatol! Det er lige meget hvilken farve den er! SKYND DIG!

Færdigt arbejde. Det kalder jeg en vandscooter!

Gang i den, du.

AT BYGGE ELLER IKKE AT BYGGE...

Hvis du vil bygge en strandbuggy, skal du smutte hen på Mike Motor's Octan Station. Klik på døren for at komme ind på værkstedet og klik så på døren indenfor.

Der vil du se en masse reservedele og en blinkende rød klods på gulvet. Klik på en reservedel. Vælg en, der ligner den blinkende klods og træk den ned. Var det den forkerte? Hovsa! Prøv benzinslangen. Aha! Reservedelene bevæger sig! Nu kan det være, du finder den rigtige. Træk den hen på plads. Husk at holde museknappen nede.

Når du vælger en reservedel, kan du farve den – brug farvelamperne til højre. Nogle af delene har klistermærker — du finder ud af, hvad for nogle det er, for klistermærkebogen åbner sig.

Du kan også dreje modellen rundt. Brug skruenøglen til højre. Når du er færdig, skal du klikke på trekanten for komme ud.

Nu har du din helt egen buggy!



Alle byggestederne i byen fungerer som det her, men de ser alle sammen lidt forskellige ud. Det er bare om at prøve!

SVÆRT AT KØRE?

Ikke på *LEGO Øen*... Her er det nemt at køre

Hvis du vil vælge et køretøj, skal du bare klikke på det. Du har sikkert allerede fundet ud af, hvordan man kører: Bare træk musen rundt! Venstre og højre giver nærmest sig selv, ikke? Træk opad for at komme fremad. Hvis du vil tilbage, skal du trække musen ned. Det bedste er at øve sig! Smut ned på stranden og prøv en vandscooter. Vil du køre om kap? Livredderen skal nok vise dig startbøjen. Husk lige at passe på, når de gule Bermuda-trekanter dukker op - de kan få det hele til at gå MEGET langsomt.

Hvis du er på en mission, og du ser nogen i knibe, skal du bare klikke på dem for at hjælpe dem. Det er da det mindste du kan gøre, og de vil sætte pris på det.





HVOR MANGE POINT?

Hver gang du kører et løb, får du point. Du får en rød klods for førstepladsen, en blå klods for andenpladsen og en gul klods for at gennemføre. Jeg går ikke så meget op i point, men det er da rart at få en rød klods ind imellem. Hvis du vil se dine point, skal du komme over til Informationscentret. Der er et særligt rum til pointsøjlen. Udover løb er der andre måder at score point på, fx. ved at tage på missioner, men det kommer vi tilbage til senere. Når du kører, så husk at lægge mærke til indikatoren på instrumentbrættet.



Det er en gennemfarvet søjle, der viser dig, hvor langt du er nået i løbet. Det kan også godt være, at der dukker et par små cirkler op. De viser dig, hvor dine konkurrenter er henne. Hvis cirklerne er på højre side af den farvede søjle, så må du hellere se at få fart på....., dine konkurrenter er foran dig!

Er du klar til at komme ud af dit køretøj? Du skal bare klikke på dine LEGO hænder. Så kommer du af med det samme.



BRUGERDEFINÉR ALT DET, DU KAN

Når du er Pepper, kan du ændre tingens form på Øen. Klik på et træ. hvad sker der? Klik på en person. hvad sker der så? Lige meget hvad for en person, du er, kan du noget særligt. hvad sker der, når du er Nick Brick? Eller hvad med Louise Brick? Husk at når du gemmer et spil, vil det gemme den sidste udgave af øen, som du definerede den, da du byggede den.

At vælge et køretøj er lige så nemt. Du skal bare klikke på det, og vupti! Så hopper du ind og kører afsted. Ind imellem er der nogen, der beder om hjælp. De vil holde et eller andet op, som du skal bruge til en mission. Hvis du har lyst, skal du bare klikke på det, og følge deres instrukser.

MJAAAV

Tag det roligt, kat, jeg skal nok få dig ned.

Jeg laver bare det her træ om til en blomst.

Whau. Det var sejt.

MJAAAV

Davs! Nu skal du høre en sjov sang, jeg lige har komponeret på mit klaver.

Ingen sjove sange nu, Mama. Pepper skal lave noget. Pepper! Tag dit skateboard og den her pizza...

OK.

ned til Nick på politistationen.

Hej, der er garanteret en racerbane et eller andet sted...

JUHUU!

Så er der mad!

Så er der mad! Vi skal spise!

Åh-åh... Det er sikkert din mor. Du må hellere gå, men kom endelig igen. Der er så meget andet at lave!

Ja, det var min mor, og jeg vil ikke gå glip af aftensmaden! Så jeg har sagt farvel til alle mine nye venner på LEGO Øen og sagt, at så snart jeg har spist aftensmad og lavet mine lektier, kommer jeg tilbage. Jeg håber godt nok, at vi skal have pizza i aften!

FORTSÆTTES...

SØRG FOR AT HAV DET SJOVT!

Nu har du fuldstændig tjek på, hvordan man kommer rundt på øen. Men har du fundet juke boxen? Eller hvad med grotten? Du er hermed inviteret til at udforske hver en krog på øen. Du skal endelig bare klikke på tingene - du kan ikke ødelægge *LEGO Øen*, og du ved aldrig, hvad der sker.

Hvis du skal spise aftensmad eller lave lektier, kan du bare klikke på 'i'et' i en cirkel. Så kommer du til Informationscentret. Du kan forlade spillet gennem døren til højre. Hvis du har rigtig travlt, kan du bare trykke på Alt og F4 for at afslutte spillet.

Når du forlader spillet, vil computeren automatisk gemme spillet. Hele øen med alle dine ændringer bliver gemt. Jeg skal nok sørge for, at der ikke er nogen, der piller ved noget, så du kan spille igen senere.



LEGO ØENS PIZZERIA
Ikke bare byens BEDSTE, men byens
ENESTE spisested!

For trillioner og billioner år siden byggede Papas Papa LEGO Øens første Pizzeria og lavede den første pizza. Det kunne ikke være bedre! I dag, forsøger Papa stadig at gøre det bedre ved at finde på fabelagtigt fyld, overlækre oste og mere saucede saucer. Så hvis du ikke kan lide Papas special #1, kan du sikkert li hans special #2, eller #3, eller #4 eller #5, #6, #7, #8, eller...!

Vi lover øjeblikkelig levering, ellers fyrer vi vores bud.



LEGO Øens Pizzeria:
To minutters gang fra stranden.



LEGO ØENS
HOSPITAL



PROBLEM:

Har du nogensinde været ude for, at dit hoved falder af?

LØSNING:
Tag hen på LEGO Øens Hospital

Det ligger på den nordlige side af øen.



Dr. Klick

Vores benzin er bare fin
specialblandet så den næsten altid virker

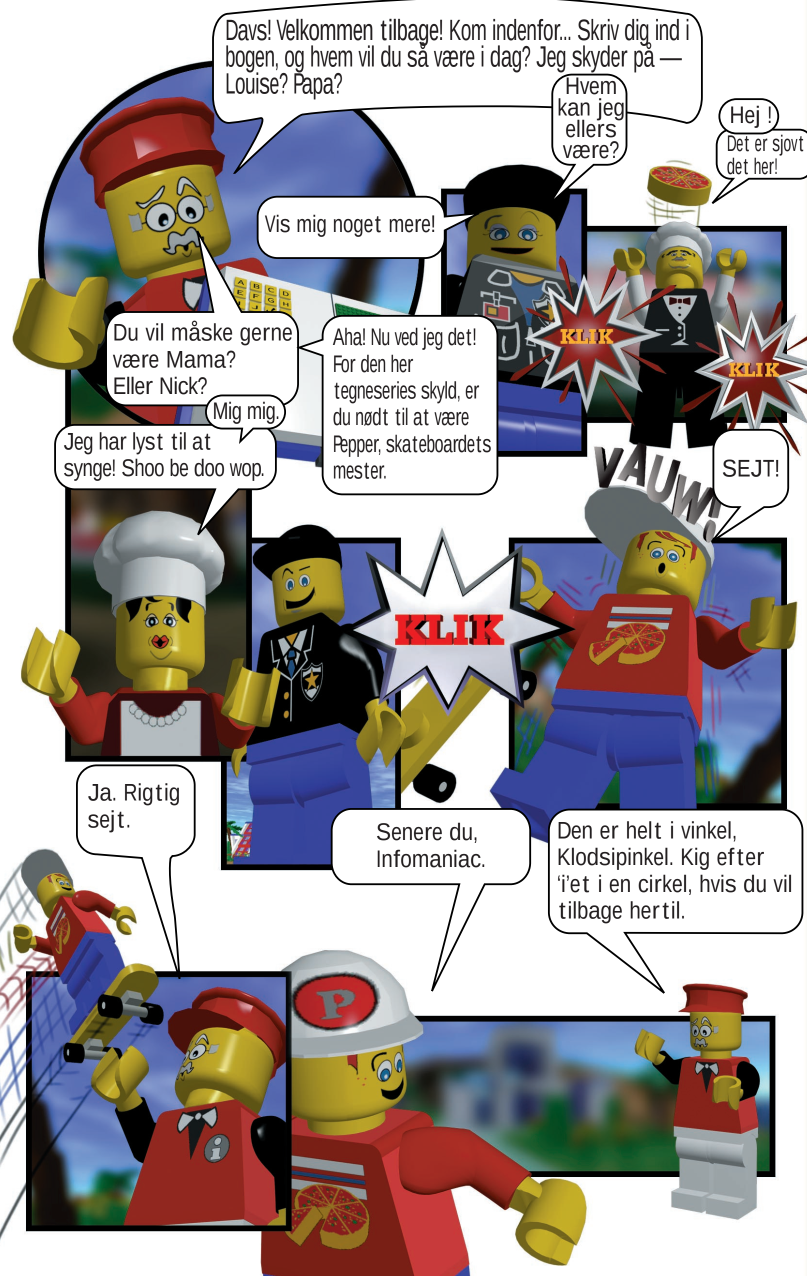






Brændstoffet drøner igennem vores nye super hurtige slanger

Vi kan det der med at bygge! Vi har reservedele, så det klodser!



NÅR DU ER KLAR TIL AT KOMME TILBAGE

Til *LEGO Øen* skal jeg nok være her. Når du kommer ind i Informationscentret, skal du klikke på Den Store Klodsbog. Klik ud for et gemt spil for at fortsætte det. Eller skriv et nyt navn for at starte et nyt eventyr. Valget er dit. Det lyder da let, ikke? Det er det også — og sådan skal det være. Hvis du vil spørge om noget. kan du klikke på mig. Men lidt hurtigt, ikke. Jeg skal ud og bygge med klodser!

VÆR DEN DU GERNE VIL VÆRE

hvor som helst, du gerne vil være. Se på kortet i Informationscentret. Klik på knapperne på kortet, så fortæller radioværten dig om dem. Når du står der, kan du klikke på billederne af personerne. Så starter en lille film om hver af dem. For at vælge en person, du gerne vil være, skal du bare trække billedet af vedkommende hen til et sted på kortet. Så hopper du hen over øen og lander i deres LEGO sko.

ALLE ER NOGET SÆRLIGT

Hvis du beslutter dig for at være Pepper, kommer du ud for andre eventyr, end hvis du er Louise Brick. Men hvis du vælger Louise Brick kan du nogen andre ting end Pepper. OK, tag lige den her: Hvis du er Mama Brickolini, og du klikker på en blomst, begynder den at synge. Kom så tilbage til samme blomst som Pepper og klik på den igen. Så bliver den til et træ! Du kan brugerdefinere en masse forskellige ting på øen og få nogle sjove ting frem, afhængig af, hvem du er, og hvad du gør.

BILER, MOTORCYKLER, CYKLER OG ANDET

Du kan vælge mellem 9 forskellige typer køretøjer på LEGO Øen, og du kan køre dem allesammen. Du behøver ikke at spørge om lov! Hvis du klikker på et køretøj, så sidder du straks i det og er klar til at køre. De forskellige køretøjer har forskellige instrumentbrætter, så det er bare med at komme i gang med at prøve dem. Nogle af dem har endda skjulte kort (tip: Se efter en grå stang). Flyt musen rundt for at køre, og når du vil ud af køretøjet, skal du bare klikke på din LEGO hånd nede ved bunden af skærmen.





MASSER af STEDER AT tage HEN...

: ...og masser af ting at lave. Der er omkring 14 steder på *LEGO Øen*, man kan besøge — og så alle stederne ind imellem! Der sker forskellige ting og sager, når du begynder at gå på opdagelse. Nogle af bygningerne ændrer eller rykker sig, når du klikker på dem. Det er sådan, du kan brugerdefinere din egen ø. Når du klikker på andre bygninger, går dørene op, og pludselig står du indenfor, hvor du kan lave alt muligt.

Du skal bare huske at holde øje med Kim Cool, når du går på opdagelse. Hvis du ikke passer på, slipper han ud af fængslet og begynder at pille øen fra hinanden. Det var os, der byggede den her ø, så vi vil sætte pris på al den hjælp vi kan få.

TRICK

Vælg skateboardet ved at klikke på det og voila... står du på skateboardet. Som i virkeligheden, kan det godt blive lidt indviklet — men også smadder sjovt. Drej til venstre ved at flytte musen mod venstre. Hurtigere? Flyt den fremad. Ved at køre galt? Flyt musen ind mod dig selv, hurtigt! Og husk! Du kan også bruge piletasterne.

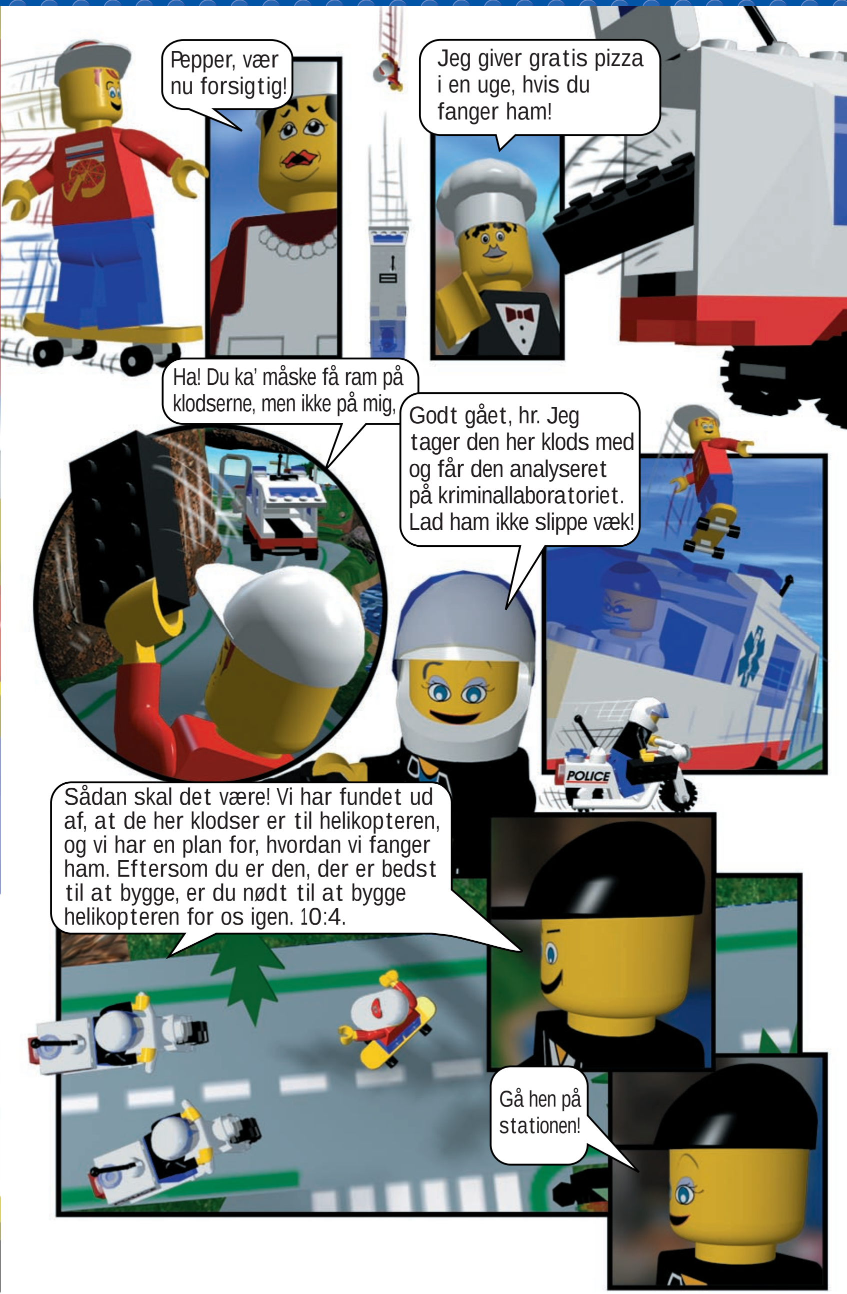
KLIK

Når du gerne vil af skateboardet, skal du klikke på din LEGO hånd.

KLODS

Hvis du støder ind i Kim Cool, og han kaster en klods efter dig, så snup den! Du kunne få brug for den som bevismateriale. Du skal bare klikke på klodsen for at snuppe den. Så bliver den zappet hen til et sikkert sted.





HØR HER

Alle på øen har en mening, som de gerne vil indvie dig i. Men jo længere tid jeg kender dem, jo bedre forstår jeg nogle af de sjove ting, de gør. Når du for alvor har brug for et spor, skal du være opmærksom på, hvem du snakker med. Det er ikke alle, der har Mamas skarpe ører, for eksempel - så jeg stoler på det, hun hører. Men Mama er lidt nærsynet, så jeg tager det med et gran salt, når hun fortæller mig, hvad hun har set. Det er måske lidt irriterende, men sådan er det nu engang. Jeg prøver bare at være lidt skeptisk, og det lader til at være en god idé. Det er helt klart alle tiders, at der er forskel på alle.

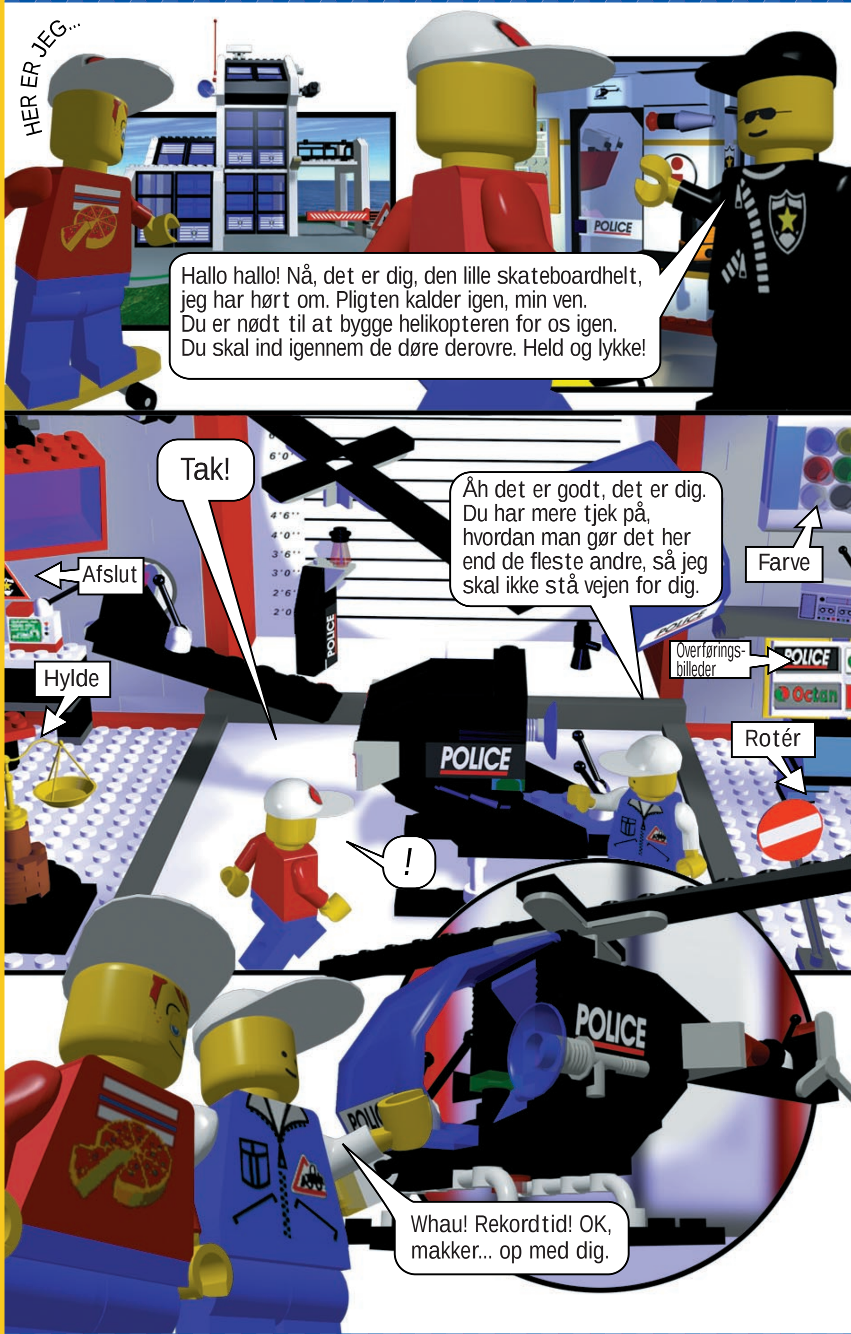
Prøv lige et lille øjeblik at se på verden gennem andres øjne. Hver af de 5 hovedpersoner kan lave ting om i den verden, de bor i. Har de for øvrigt fortalt dig det? Nå, men ved du hvad! Det er meget sjovere at prøve det selv. Selv om jeg er kanongod til det med sprog, så har jeg svært ved at forklare det. HUSK! Hvis du har lidt for travlt til at lytte til folkene, så kan du bare trykke på mellemrumstangenten.

BANK BANK BANK...

Det er meget nemt at gå igennem døre på *LEGO Øen*. Du skal bare klikke på døren og sige "Sesam luk dig op". Nej, det er for sjov! Du behøver ikke at sige noget, du skal bare klikke...

KLIK KLIK

Når du kommer ind på politistationen, er der endnu en dør derinde. Den dør fører ind i rum, hvor du kan bygge en helikopter. Det er ret nemt at finde ud af, men hvis du løber ind i problemer, dukker vores ven Bill Ding op for at hjælpe dig. Når du er færdig, skal du klikke på trekanten, og så kommer du ud af rummet. Så skal du gå hen til fængslet, hvor din helikopter venter på dig.



Rigtig godt gået, og så lige til tiden. OK, nu skal du høre: Brug Pizza-turbokasteren og smid pizzaer efter Kim Cool. En pizza skal nok få ham til at sagtne farten.

Og smid donuts til Louise og mig. Så arbejder vi hurtigere.

Og vær nu forsigtig!

!

POLICE

Skyde pizzaer efter Kim Cool og donuts efter Nick og Louise. Helt i orden!

FLAPPE!

FLAPPE!

FLAP!

Affyr en!

Godt skudt!

Han skyder! Han scorer!

POLICE

RÆK OP EFTER SKYERNE!

Nu hvor du har bygget den, skal du bare flyve helikopteren - det er noget af det, jeg bedst kan lide. Den virker nogenlunde som andre køretøjer. Altså, fremad er fremad og sådan noget. Men tjek lige de ekstra ting, den kan på instrumentbrættet, knapper til landing og take-off. Jeg kan også finde på at bede dig om at teste en af mine opfindelser. Jeg er altid i gang med at rode med turbokasteren, nok min mest smagfulde opfindelse.
En af knapperne affyrer pizzaer og donuts. Den er ret effektiv, hvis jeg selv skal sige det. Hvis du ikke kan finde den, er den sikkert på mit værksted til reparation.

HJÆÆLP!!!

Når Kim Cool slipper løs, går vi alle sammen lidt amok.
Vi regner med din hjælp til at fange ham. Hvis han ikke bliver fanget, jævner han denne by med jorden. Tro mig - jeg kender ham. Han er totalt gak i låget. Vi har brug for dig til at flyve helikopteren og holde styr på tingene, når det går løs. Hvis den slyngel skal fanges, skal du arbejde tæt sammen med Nick og Louise.

ARGHH

Når Kim Cool undslipper, flipper vi alle sammen lidt ud. Vi har brug for din hjælp til at fange ham. Ellers jævner han byen med jorden. Og det' altså rigtigt — han er fuldstændig gal. Vi vil gerne have dig til at flyve helikopteren og koordinere slagets gang. Du skal arbejde tæt sammen med Nick og Louise for at narre den slyngel. Når du først er i luften, skal du sigte turbokasteren og skyde en pizza mod Kim Cool. Det holder ham som regel beskæftiget et øjeblik. Mens han sidder og guffer i sig, skal du huske at kaste en donut til Nick og Louise. De bruger jo energi dernede. Hvordan du skal flyve rundt, skyde pizzaer og kaste donuts, ved jeg ikke! Jeg er faktisk ikke særlig god til at skyde med den turbokaster selv - men det skal du ikke sige til nogen, vel? Du vil se en masse lys på instrumentbrættet i helikopteren. Dem anbragte jeg der, da jeg satte turbokasteren ind. Hver af disse lys symboliserer en bygning på øen. Hver gang Kim Cool ødelægger en bygning, går dens lys ud. Når alle lysene er gået ud, så er løbet kørt. Øen vil være helt færdig, og Kim Cool vil erklære sig selv for vinder. Bvadr!!!!

OVER AND OUT

Når det er ved at være ved den tid, hvor du skal af sted fra øen, skal du bare smutte over til Informationscentret. Hvis du har travlt, kan du trykke på Esc-tasten eller klikke på et 'i' i en cirkel. Hvis du kan se det, kan du bare klikke på selve Informationscentret. Når du først er derinde, skal du vælge udgangsdøren til højre for bordet ude foran for at forlade spillet. Skulle du få brug for hjælp, er jeg der som sædvanlig.

Uhm! PIZZA med ansjoser! Det er også det eneste, jeg vil stoppe for!

Nu har vi dem!

TAP TAP

Uh-Oh

Missionen gennemført! Kom ned med helikopteren og så skal vi feste!

Davs! Hey! DAVS!

Ups, det er min far! Åh, jeg må hellere komme hjem. Jeg kommer igen senere.

Så holder vi fest, når du kommer tilbage!

SLUT...

FOR DENNE GANG.

DEN ER HELT I VINKEL, KLODSIPINKEL.

For ca. 40 zillioner år siden fik det første barn sit første legetøj.

Og det var mig, og det var det her legetøj.

LEGO Det var legotoj sfab rikantens ord for

'god leg',

og det var det også, kan jeg love dig... Jeg mener,

er det også.

Det første, jeg byggede, var et skib, der sejlede mig rundt på Fantasihavet, hvor jeg løb ind i det ene eventyr efter det andet.

Når jeg blev sulten, byggede jeg Suppe- og Sandwichøer og et sted, jeg kaldte Othello. Lækker kage! Jeg fik hurtigt lyst til et sted at bo og til at få nogle venner, jeg kunne lege med...

God leg!

Så jeg byggede LEGO Øen og min første nye ven. Jeg vil kalde dig...

...Kim Cool!

Og fordi du ved så meget, vil jeg kalde dig Infomaniac.

Vi var de bedste venner, indtil...

LEGO GRUPPEN

LEGO Gruppen blev grundlagt i 1932 af Ole Kirk Christiansen. Grundlæggerens barnebarn, Kjeld Kirk Kristiansen, leder virksomheden i dag. Vidste du, at det første LEGO legetøj var lavet af træ? I dag er der børn i 130 lande, der bruger 5 milliarder timer om året på at bygge og lege med LEGO klodser af plastik. Nu tager LEGO endnu et skridt – ind i multimediernes verden. Du er blandt nogle af de første på planeten Jorden, som kan opleve vores fantastiske verden på din computer.

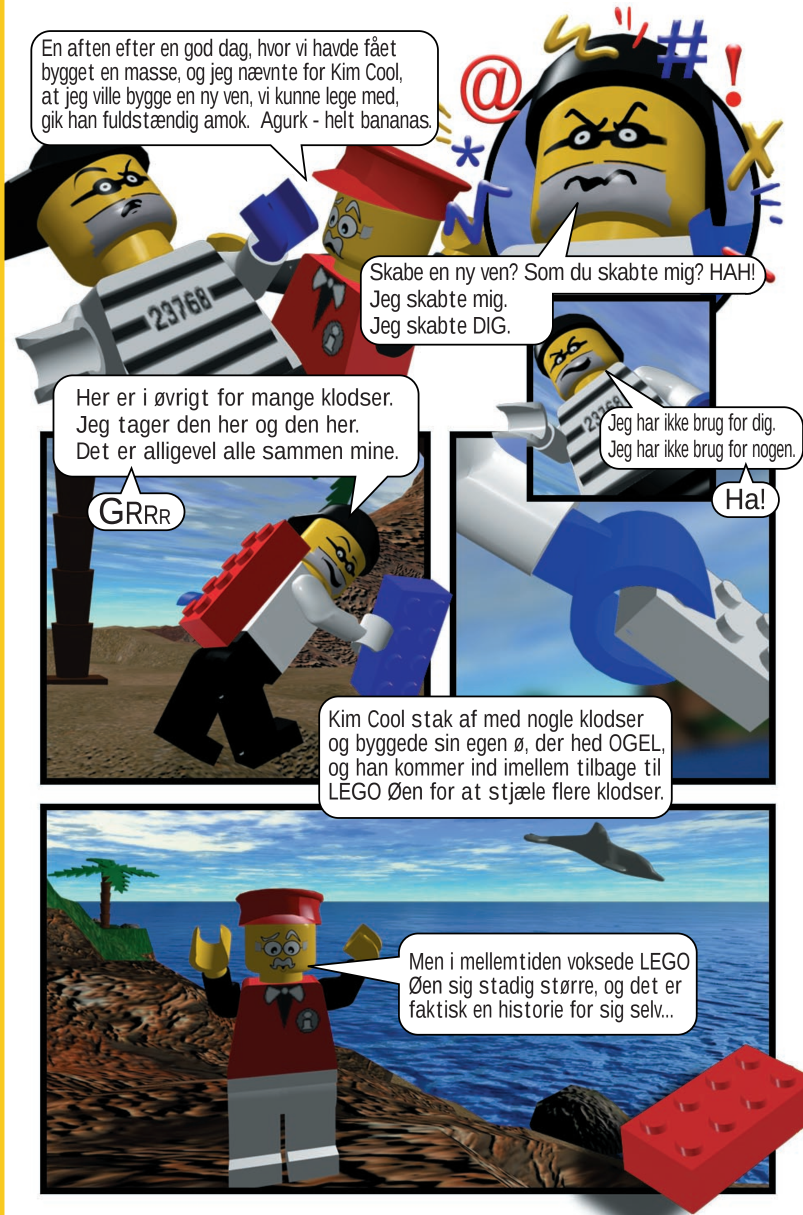
GIV AGT: SMARTE TING OG SAGER

Panik på *LEGO Øen* er det allerførste CD-ROM spil i LEGO Gruppen's 65 år lange historie. Ideen er, at give LEGO klodsernes fantastiske verden yderligere liv på computeren. I spillet får de berømte små figurer stemmer, intelligens og personlighed. Det har vi lavet sådan, at de viser nogle af de utroligt store forskelle, der er mellem mennesker i den virkelige verden. I teorien er der 7 vigtige intelligenstyper, og du har nogle af dem - eller måske dem alle sammen? De syv forskellige typer intelligens er:

- Musikalsk (som Mama Brickolini)
- Matematisk (som Pepper)
- God til sprog og ord (som Infomaniac)
- God koordinationsevne (som Papa Brickolini)
- God stedsans (som Nick Brick)
- Venlig (som Louise Brick)
- Bekymret (som Kim Cool)

I spillet kan du opleve verden

gennem forskellige LEGO figurers øjne. Deres intelligens minder måske om din, eller også er den helt anderledes. Under alle omstændigheder får du chancen for at løse problemer på en måde, som du aldrig før har tænkt på.



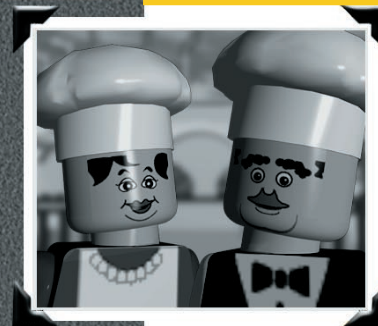


Roni-familien: Maka og Ruth
Opdagelsesrejsende, der rejste vidt omkring i deres sejlbåd, Gourmet'ens fryd, og samlede på spændende mad. Peppers bedsteforældre.

Krudtugle Roni
Han var en rigtig cowboy og en af de første pionerer på LEGO Øen. Her et billede af ham, efter han havde vundet vores første rodeo for omkring 15 millioner år siden.

Bologna Roni
Han var enten den stærkeste og modigste eventyrer, der nogensinde har boet på LEGO Øen, eller også var han fantastisk god til at fortælle historier. Han forsvandt en dag og efterlod sin søn Pepper.

Brickolini-familien:
Papas Papa opfandt pizzaen, eller han lavede den i hvert fald på sådan en måde, at det var som at smage pizza for første gang. I dag har Papa udviklet kunsten at lave pizza sammen med Mama. Der er nogen, der siger, at Mamas forfædre opfandt musikken, og det kunne godt være rigtigt, eftersom Mama er så god til at spille klaver. Rygtet vil vide, at Mama hed Klikpå før hun giftede sig med Papa er kongefamilien i Bygomanien. Mama og Papa er de stolte adoptivforældre til Pepper, LEGO Øens skateboardmester.



LIDT HISTORIE, OG LIDT MERE OM INTELLIGENS

Har du nogensinde fået at vide eller hørt nogen sige sådan noget som det her :

"Han er den fødte kunstner - hans hånd glider hen over papiret."

"Whau, den fyr kan løbe hurtigere end lynet!"

"Han er ikke ret god til at læse, men han er en byggefreak."

"Hun er et matematikgeni - hun kan til hver en tid slå en regnemaskine."

"Hun synger som en engel."

"Han er en troldmand med videospil."

"Hun har klæbehjerne."

De er alle sammen forskellige intelligenstyper, du måske støder ind på en dag.

Og...

Forskere på MIT universitetet i Boston (USA) har fundet ud af, at mennesker lærer bedre gennem udforskning. Det gør dem i stand til selv at løse problemer. Og det fører dem igennem ukendt land og udsætter dem for forskellige ting på vejen. At lære at lære er svært, men utrolig vigtigt.

Det er i denne ånd, at udviklerne af Panik på *LEGO Øen* gerne vil have dig til at udforske og nyde handlingen. Vi håber, at du vil opdage, at vi alle sammen ser på verden på hver vores måde. Og så kan vi alligevel arbejde sammen og finde løsninger, der gavner alle. Det kan være, at du opdager, at du har talent for noget, du ikke vidste. Nyd det nu! Og fortæl os hvad du synes...



Det her er mit yndlingsbillede. Det er det den første skovtur på LEGO Øen og det blev taget for omkring en halv million år siden. På billedet er: Nick Brick, Louise Brick, Pepper, Mama og Papa Brickolini, Mike Motor, Mini Motor, John Block, Connie Klik, Sara Klikit, Kurt Krone, Ædedolk, Henny Hurtig, Doktor Klick, Brian Slem, Poly Gone, Bill Ding, Kvik Olsen, Pil og Tast, Benny, Sonja Solskin, Kaptajn C.D. Rom, Stig Stillads, Freddy Fingernem, Yrsa og Karl Spøgsen, Ed Mail, Kim Cool og mig...

Infomaniac'en selvfølgelig.



23768 23768

EFTERLYSNING

For kriminalitet begået mod Øen og dens beboere

KIM COOL

Højde: Den samme som alle andre.
Særlige kendetegn: Tal på blusen, slyngelmaske over øjnene, ubarberet med lille moustache.
Betegnes som: Bevæbnet og farlig. Forbrydelse: Skille Øen ad, Forseelse: Dårlige vitser, tyveri af klodser og det værste af det hele: Fornærmelse af Mama.

Nærm dig ham med omtanke og kontakt Nick eller Louise.

Teknisk Support

Teknisk Support:	Tlf. 38 48 72 93
Åbningstider:	Kl.9.30 – 18.30 mandag – fredag
E-mail:	legomediaeuro@aqinc.com

Hvis du vælger at kontakte os pr. telefon, bedes du om muligt sætte dig ved din computer og desuden give os så mange oplysninger som muligt. Du skal notere hvilken type hardware, du bruger til dit system, herunder:

- Processorens producent og hastighed.
- Dit lydkorts og videokorts mærke og model.
- Dit cd-rom drevs eller DVD drevs mærke og model.
- Eksisterende mængde RAM.
- Eventuel ekstra hardware og perifert udstyr.
- Eventuelle fejloplysninger.

Bemærk: Hvis du har problemer med at få fat i systemoplysningerne, bedes du kontakte din systemleverandør.

HVORDAN GJORDE DE?

Det har været sjovt at lave det her spil. Sjovt og hårdt arbejde. Da det allerførste design var på plads, gik et fantastisk hold af kunstnere og programmører i krig med at få det hele overført til computer. De lavede en rigtig model af *LEGO Øen* i naturlig størrelse hos Mindscape. Den brugte kunstnerne til at skabe en computer-ø ved hjælp af 3D-grafikprogrammer. 3D er en hård nød at knække for computere, og holdet arbejdede i månedsvis for at få tingene til at køre.

Alle personerne er skabt med hver deres personlighed. Vi havde nogle fjollede mennesker til at skrive en masse drejebøger - der var nok til fem film. I mellemtiden konstruerede programmørerne områderne med bygninger og racerspillene og fik dem testet af børn i hele verden.

Da drejebøgerne var klar, klemte skuespillerne sig ind i et studie for at give personerne stemmer. Dialogen blev passet ind efter mundbevægelserne, og så blev ansigterne overført til 3D LEGO personerne. Der blev lavet i hundredvis af animationer. Så blev musikken til alle de forskellige steder på Øen optaget. Det hele blev testet en masse gange. Der blev lavet en master CD-ROM. Så blev det hele emballeret, sendt ud til forretningerne, og nu sidder du med det i hånden.

INDHOLD



ADVARSEL OM EPILEPSI

Læs følgende, før du bruger noget videospil eller lader dine børn bruge det.

Nogle mennesker rammes af epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller visse almindelige forhold i hverdagen. Sådanne personer kan få et anfald, når de ser tv-billeder eller spiller visse videospil, også i tilfælde, hvor der ikke tidligere har været tegn på sygdom eller epilepsi.

Hvis du eller medlemmer af din familie nogensinde har udvist epileptiske symptomer (anfald eller tab af bevidsthed) i forbindelse med blinkende lys, bør du kontakt din læge, før du spiller spillet.

Forældre bør overvåge deres børn, når de spiller videospil. Hvis du eller dine børn udviser nogle af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, kramper ved øjne eller i muskler, tab af bevidsthed, manglende orienteringssans, ufrivillige bevægelser eller kramper – skal brugen af spillet øjeblikkeligt ophøre, og en læge skal kontaktes.

TAG FØLGENDE GENERELLER FORHOLDSREGLER UNDER SPIL AF VIDEOSPIL

Sid ikke for tæt på tv-skærmen. Sid med forbindelsesledningen strakt helt ud. Spil så vidt muligt videospil på en lille skærm.

Spil ikke, hvis du er træt eller ikke har fået meget søvn. Sørg for, at der er god belysning i det lokale, hvor du spiller. Hold pause i 10-15 minutter for hver time, du spiller videospil.

BEMÆRK VENLIGST: Dette produkt er lavet til Windows® 95. Hvis du forsøger at anvende det på. Windows® 98 eller et andet operativsystem kan du opleve problemer med ydelsen.



Produceret i EU.
2298947
IB2G-ISLDA3

